

Quantum GIS

Organisation eines Freien GIS Projektes

Anwendertreffen in Bern
21. April 2010

Otto Dassau
www.gbd-consult.de

--

Community Advisor
QGIS Project Steering Committee

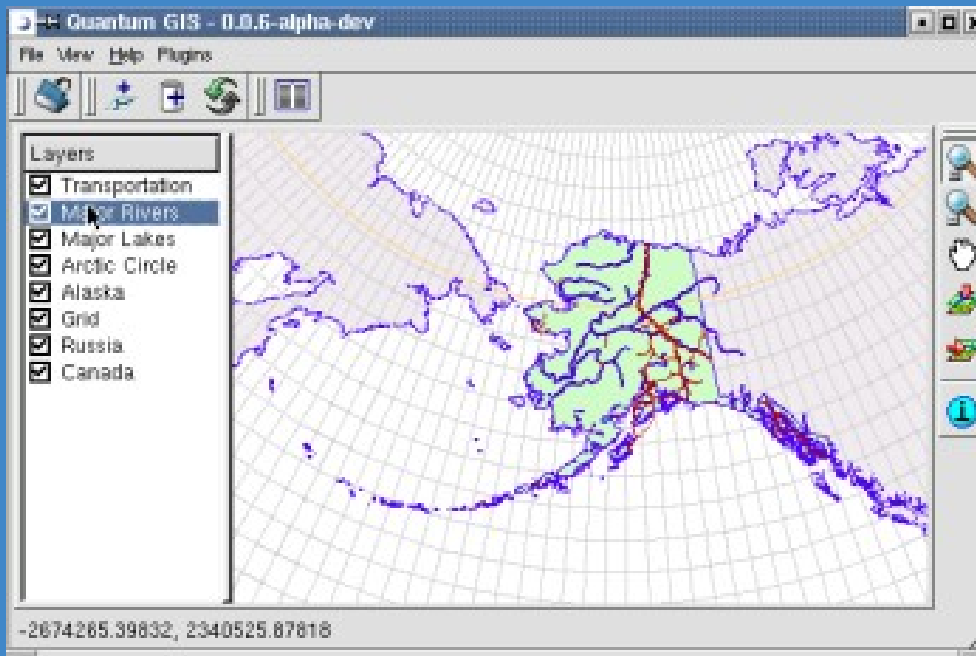


Inhalte:

- I. Historie des Projektes
- II. Überblick der Organisation des Quantum GIS Projektes
- III. Arbeit des Community Advisors
- IV. Arbeit des Technical Advisors
- V. Arbeit des Financial and Marketing Advisors
- VI. Arbeit des Release Managers
- VII. Wer bietet Support, wenn ich QGIS nutzen möchte?
- VIII. Wie kann man als Anwender das Projekt unterstützen?



Die Anfänge (Juni 2003)



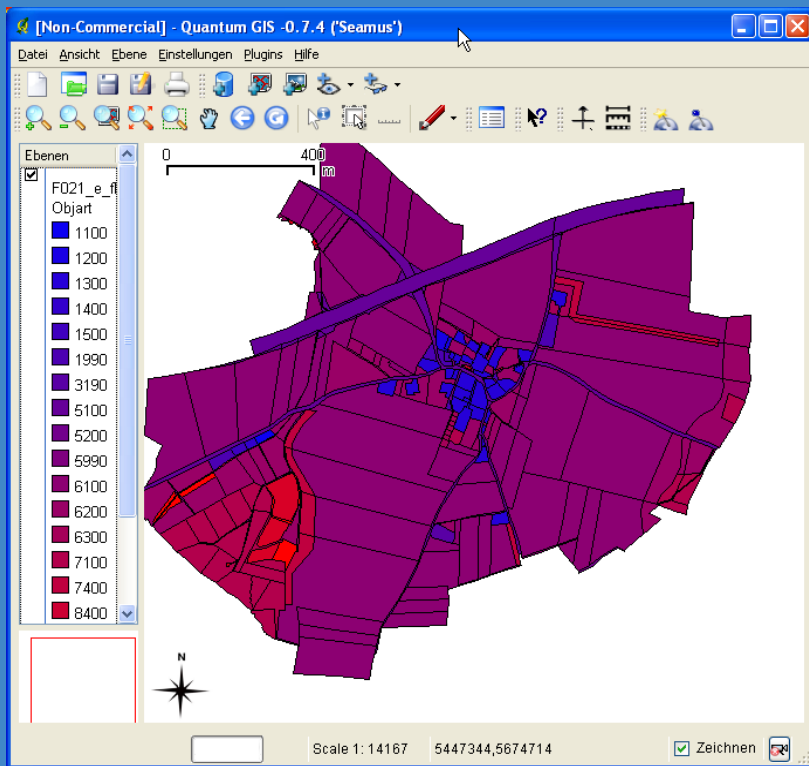
Das Projekt wurde von **Gary Sherman** aus **Alaska** ins Leben gerufen.

Ziel war ein **intuitiver Viewer** für **PostGIS** Daten, der Plattformunabhängig einsetzbar ist.

Funktionalität der Version 0.0.5:

- Lesen von PostGIS und Shape Layern
- Darstellen der Attributtabelle
- Objekte abfragen und selektieren (nur Shape)

Die Version 0.7.4 (Juni 2006)

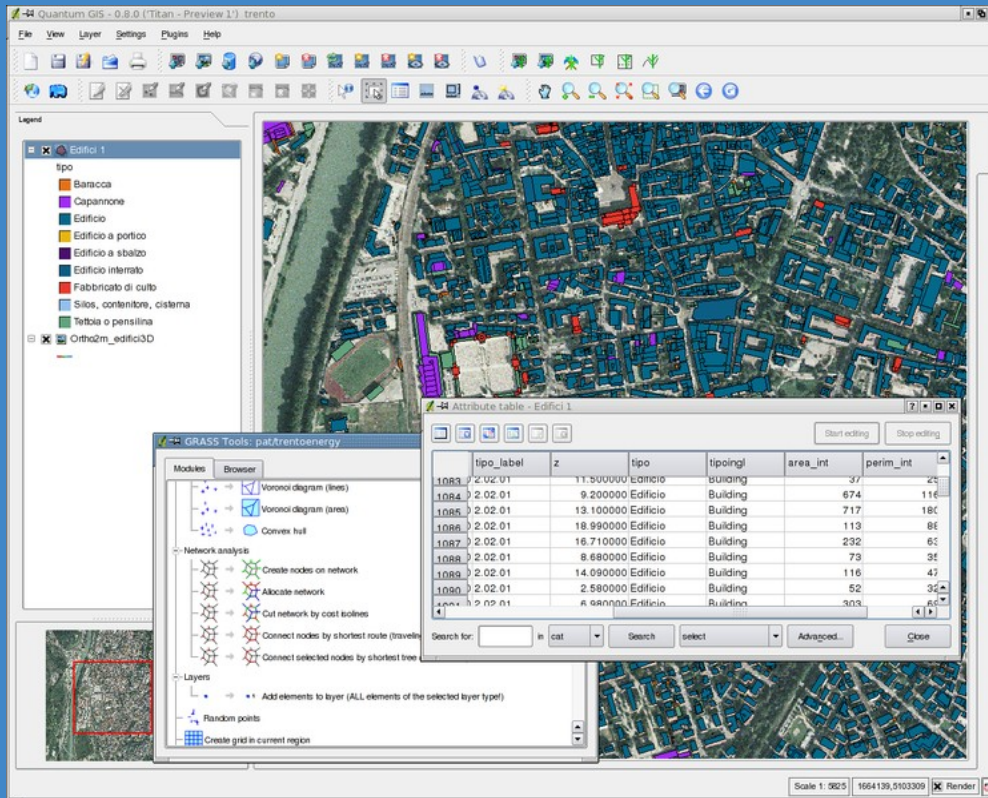


Im Laufe der Jahre sind weitere Entwickler dazugestoßen und neue Funktionen wurden ergänzt.

Beispiele neuer Funktionalität:

- Beschriftung, SVG, Raster, Sprachen, GPS (5/2004)
- GRASS Daten anschauen, Nordpfeil Plugin (6/2004)
- Einfaches Drucken (7/2004)
- PostGIS Editieren (12/2004)
- PostgreSQL Query Builder, Delimited Text Plugin (2005)
- On-The-Fly Projektion, Rasterabfrage, Map Composer (2006)
- GRASS Toolbox, Georeferenzier Plugin, Messwerkzeuge (2007)

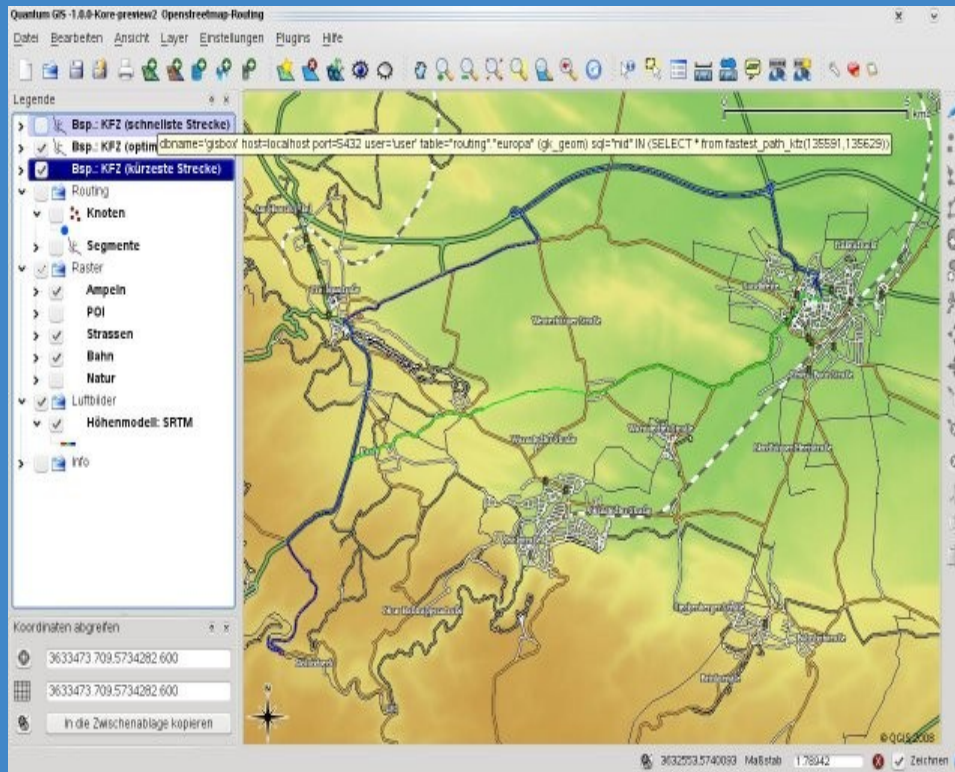
Die Version 0.8 (November 2007)



Von Version 0.7.4 auf 0.8 fand die Migration von Qt3 auf Qt4 statt.

Dadurch wurden zahlreiche Funktionen optimiert. Ein Schwerpunkt lag auf der Stabilisierung des Codes.

Die Version 1.0.0 (Dezember 2008)



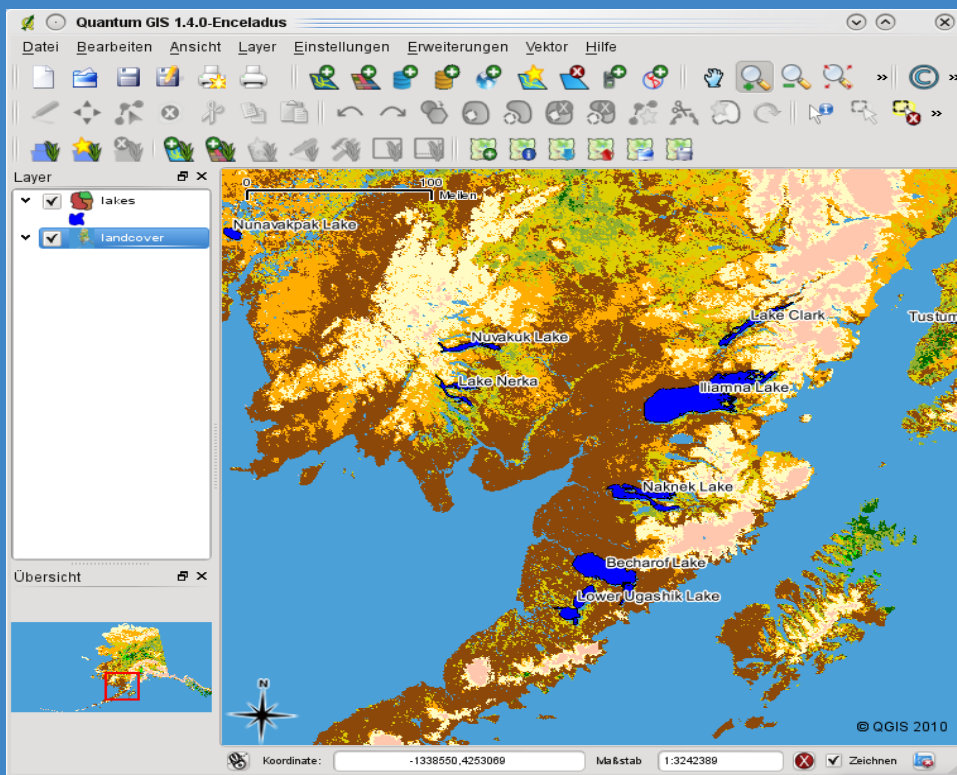
Ende 2008 kam dann die Version 1.0 “Kore”. Sie ist die aktuelle LTS Version.

Neue Funktionen bis dahin:

- Python Bindings (2007)
- Wechsel von automake nach cmake fürs Kompilieren
- Raster Transparenz (2008)
- Neue Digitalisierertools (2008)

- Überarbeitung der Dialoge – Interface Consistency (2008)
- Topologisches Editieren, Überarbeitung Map Composer (2008)
- Neue Plugins (OGR-Converter, DXF2Shape, ...) (2008)

Die Version 1.4 (Januar 2010)



Der Weg zur Version 2.0 verläuft über zahlreiche Entwicklerversionen. Aktuell ist Version 1.4 "Enceladus".

Neue Funktionen bis dahin:

- Neue Darstellung (2009)
- OpenStreetMap Plugin
- eVIS Plugin (2009)
- Neue Digitalisierertools
- Neuer Shortcut Dialog (2010)

- Überarbeitung der Dialoge – nach Human Interface Guidelines (HIG)(2010)
- Feldrechner (2010), Neue Beschriftung Plugin (2010)
- ...

Project Steering Committee (PSC)



Außenwirkung über Internet Portale

Webseite <www.qgis.org>

Zentraler Anlaufpunkt – verknüpft das Community Angebot

Software Download <download.qgis.org>

Bereitstellung der Software – Quellcode und Binärversionen

Mailinglisten <<http://qgis.org/de/gemeinschaft/maillinglisten.html>>

Email Kommunikation für Anwender und Entwickler

Bugtracker <<https://qgis.org/trac>>

Hier werden die Bugs verwaltet

Wiki <www.qgis.org/wiki>

Editierbare Informations-Plattform für die Community

Forum <forum.qgis.org>

Austausch und Archivierung von Gedanken der Community

Blog <blog.qgis.org>

Chronologische Bereitstellung und Archivierung von Ereignissen und Gedanken der Community



Aufgaben des PSC

Community Advisor

Aufbau einer Schnittstelle zwischen dem Projekt und der Community (Anwendern, Entwicklern, Übersetzern, Dokumentierern, ...)

Technical Advisor

Leitung und Koordination der QGIS Entwicklung. Sicherstellung der Konsistenz und Qualität des Quellcodes.

Finance and Marketing Advisor

Aufbau und Verwaltung von Kontakten, um (finanzielle) Mittel für die Arbeit des Projektes zu sichern.

Release Manager

Leitung und Koordination neuer QGIS Releases sowie der Bereitstellung von Installationspaketen.



Projekt Organigramm

Release Management

QGIS Releases are managed by the ReleaseTeam (Release Manager and Release Assistants). Together with numerous contributors, they oversee timely, regular, stable releases of QGIS on the various supported platforms. The release team recruits and supports build managers to create packages for supported platforms and oversee the maintenance of the bug tracking system.

- Release Manager (PSC Member) : Tim Sutton < tim@linfiniti.com >
- Release Assistants (roles as yet undefined)
 - Role Unspecified : Richard Duivenvoorde < richard@duif.net > (Netherlands)
 - Role Unspecified : Maning Sambale < emmanuel.sambale@gmail.com > (Philippines)
 - Role Unspecified : Agustin Lobo < Agustin.Lobo@ija.csic.es > (Spain)
 - Role Unspecified : Anne Ghisla < perugiaurbino@yahoo.it > (Italy)

Packaging Team

- Windows:
 - OSGeo4W: Jürgen E. Fischer < jef@norbit.de >
 - standalone: Tim Sutton < tim@linfiniti.com >
- OSX Team: William Kyngesburye < kyngchaos@kyngchaos.com >, Tom Elwertowski < telwertowski@comcast.net >
- Linux Team :
 - OpenSUSE RPM Maintainer: Dirk Stoecker < misc@dstoecker.de >, Otto Dassau < otto.dassau@gmx.de >
 - Fedora RPM Maintainer: Douglas E. Warner < silfreed@silfreed.net >
 - Ubuntu Deb Maintainer: Jürgen E. Fischer < jef@norbit.de >, Tim Sutton < tim@linfiniti.com >, Jachym Cepicky < jachym.cepicky@gmail.com >
 - Debian Deb Maintainer: Jürgen E. Fischer < jef@norbit.de >, Tim Sutton < tim@linfiniti.com > [Etch], Niccolo Rigacci < qgis@rigacci.org > [Lenny]
 - eBuild Maintainer
 - Bundle Maintainer

Technical Resources

The Technical Resources are managed by the Technical Manager and Technical Assistants. They recruit and support code maintainers and provide general oversight and guidance to the development effort.

Code Maintainers

Code Maintainers are responsible for discrete areas of the QGIS source code (core, gui, plugins, providers, tests) and ensure consistency and quality of code added into the SVN code repository.

- core library: Martin Dobias < wonder.sk@gmail.com >
- gui library: Martin Dobias < wonder.sk@gmail.com >
- app (dialogs): Tim Sutton < tim@linfiniti.com >
- raster: Peter Ersts < peter.ersts@gmail.com >
- print composer: Marco Hugentobler < marco@hugis.net >
- renderers: Marco Hugentobler < marco@hugis.net >
- PyQGIS: Martin Dobias < wonder.sk@gmail.com >
- mapserver support: Gary Sherman < gsherman@map.com >

Derzeit sind **etwa 100 Personen** aus der Community im QGIS Organigramm gelistet.

Darüberhinaus gibt es noch **eine Vielzahl weiterer Personen**, die teils regelmäßig, teils unregelmäßig einen Beitrag für das Projekt leisten.



Aufgaben Community Advisor

- Bereitstellung der **Web-Portale** für die Arbeit der Community (Webseite, Forum, Wiki, Blog, Mailinglisten, Shop ...)
- Bereitstellung einer Arbeitsumgebung sowie die Organisation für die **Erstellung und Übersetzung von Dokumentation** für die Software
- Bereitstellung einer Arbeitsumgebung sowie die Organisation für die **Übersetzung der Graphischen Benutzeroberfläche** von QGIS
- Erstellung und Übersetzung von **Presse Materialien**
- **Organisation** und Unterstützung von QGIS **Anwender- und Entwicklertreffen** und von Auftritten auf **Messen, Konferenzen, ...**



Community Assistants

=> Jeder Bereich hat einen Betreuer

- **Manual and Manual Translation Team Lead**

Zuständig für die Koordination und Umsetzung der Dokumentation Updates

- **GUI/Website and GUI/Website Translation Team Lead**

Zuständig für die Koordination und Umsetzung der Dokumentation Updates

- **Users and Conference Corner Team Lead**

Wacht über die Wiki Bereiche Users und Conference Corner

- **Blog and Forum Team Lead**

Wacht über die Webportale Blog und Forum

- **Press Material Team Lead**

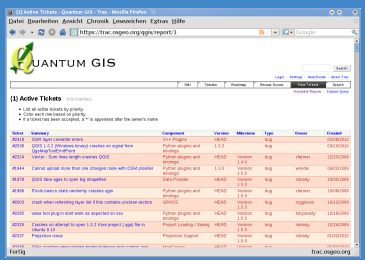
Zuständig für die Koordination und Umsetzung von Pressematerial, z.B. Broschüre, Logo



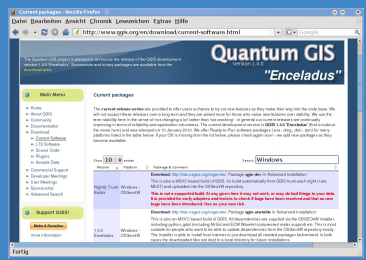
Community Arbeit im Überblick



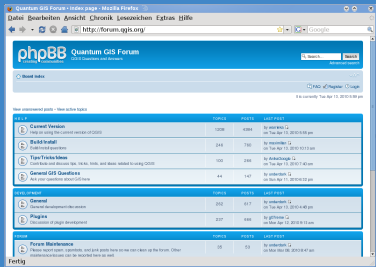
Blog



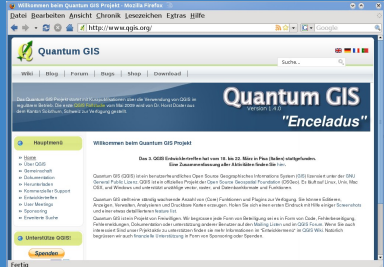
Bug Tracker



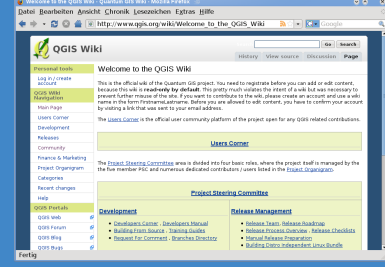
Download



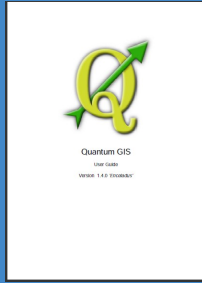
Forum



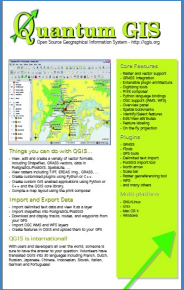
Homepage



Wiki



Handbuch



Broschüre



Shop



Entwicklertreffen



qgis.org



Aufgaben Technical Advisor

- **Leitung und Koordination der Softwareentwicklung**

Entwicklung von Strategien gemeinsam mit der Community über neue Funktionalitäten, Änderungen der verwendeten Technologien. Festlegung von Programmierstandards und Bereitstellung von Programmierhilfen.

- **Rekrutieren und Unterstützen der Technical Assistants**

Jeder Bereich des Quellcodes wird durch einen Source Code Maintainer betreut.

- **Koordination der Arbeit im Bugtracker**



Technical Assistants

=> Jeder Quellcode-Bereich hat einen Betreuer

- **Kern-, GUI-Bibliothek und PyQGIS:** Martin Dobias
- **Applikationsdialoge:** Tim Sutton
- **Raster-Bibliothek, Evis Plugin:** Peter Ersts
- **WMS-, WFS-Provider, Plugin:** Marco Hugentobler
- **Print Composer, Renderer:** Marco Hugentobler
- **Mapserver Export:** Richard Duivenvoorde
- **Projektionen:** Magnus Homann
- **Delimited Text Provider/Plugin:** Gary Sherman
- **OGR, Postgres Provider:** Jürgen E. Fischer
- **fTools:** Carson Farmer
- **Spatialite:** Alessandro Furieri
- **Python Plugins:** Borys Jurgiel
- ...



Technical Advisor Arbeit im Überblick

Updated 15 Apr 2010 08:44 UTC

Licenses

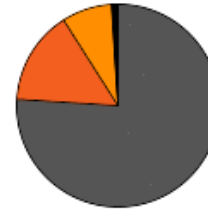
Ohloh searches the source code for individual license declarations. These licenses can differ from the project's official license.

GNU General Public License 2.0	924 files
GNU Lesser General Public License 2.1	98 files
GNU General Public License 3 or later	26 files
BSD Copyright	8 files
Mozilla Public License 1.0	6 files
Apache-ish License	1 files

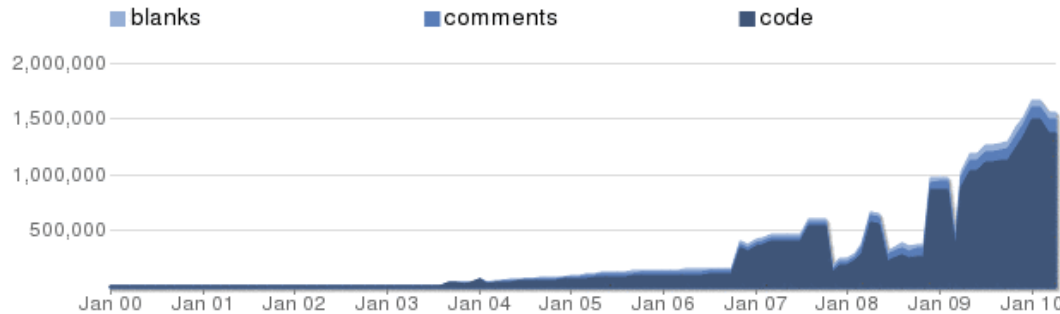
Languages

Ohloh analyzes the project source code and determines the language of each line of code, excluding comments and blanks.

XML	76%
C++	15%
C	8%
Other	1%



Lines of Code



Bis heute sind **22 Entwickler** an dem Projekt beteiligt.

Fast 1,4 Mio Zeilen Quellcode sind dabei entstanden.

Seit 2007 starker Anstieg der Commits.

Aufgaben Financial and Marketing Advisor

- **Organisation finanzieller Mittel**

Organisation finanzieller Mittel für die Projektarbeit durch Sponsoren. Diese werden z.B. für Meetings, Messen und Konferenzen verwendet.

- **Organisation von “Bug Squashing” Events**

Anwender können sich zusammenschließen, um Fehler zeitnah durch Bereitstellung finanzieller Mittel beheben zu lassen.

- **Entwicklung von Marketing Strategien**

Veröffentlichen von “User Case Stories”, um die Einsatzmöglichkeiten der Software besser darzustellen.



Aufgaben Financial and Marketing Advisor

QGIS Sponsoren



**Platinum
Sponsor**

27000 €



Gold Sponsor

9000 €



Silver Sponsor

3000 €



Bronze Sponsor

500 €

- Die Sponsoren sichern das Bestehen und die Arbeit des Projektes

Aufgaben Release Manager

- **Leitung und Koordination der Software Releases**

Entwicklung von Release Strategien gemeinsam mit der Community. Aktuell sind 4 Entwicklerversionen pro Jahr das Ziel.

- **Rekrutieren und Unterstützen der Release Assistants**

Jeder Bereich des Quellcodes wird durch einen Source Code Maintainer betreut und maintained.

- **Bereitstellung von Binärversion**



Der Release Zyklus

- Offene Entwicklung
- Feature Freeze (3-4 Wochen zuvor)
- String freeze; Call for GUI Translation (3-2 Wochen zuvor)
- Branching and Call for packaging (1 Woche zuvor)
- Release



Aufgaben Release Assistants

=> Jeder Bereich hat mindestens einen Betreuer

- Erstellen von Changelog Dateien
- Koordination der GUI Übersetzungen
- Koordination des Updates der Dokumentation
- Veröffentlichung der Software und Verbreitung entsprechender Presse Informationen.



Support über das Projekt

- **Hilfe bei Anwender- und Entwickler-Fragen** über die Web-Portale und Mailinglisten.
- **Beheben von Fehlern (Bugs)** im Bugtracker.
- Unterstützung bei der **Vermittlung von Unternehmen**, die kommerziellen Support anbieten.
- **Keine Durchführung von Auftragsarbeiten** über das Projekt.



Kommerzieller Support

Weltweit - auch im deutschsprachigen Raum - gibt es eine Reihe von Unternehmen, die kommerziellen Support für die Software Quantum GIS anbieten.

Beispiel: Alphabetische Liste von der Webseite



Wie kann man QGIS unterstützen

- **Quantum GIS lebt von dem Engagement der Anwender**
 - I. **Das eigene Wissen einbringen:** auf Mailinglisten, im Wiki, in Foren und den anderen Projektportalen
 - II. Anderen Interessierten **von Quantum GIS erzählen**
 - III. Aktuelle **Software testen und berichten**, was klappt und was nicht
 - IV. **Aufgaben im Projekt übernehmen** z.B. in den Bereichen
 - Öffentlichkeitsarbeit
 - Entwicklung
 - Dokumentation
 - Bereitstellung von Binärversionen
 - ...
 - V. **Das Projekt finanziell unterstützen**



Kontakte

- Hauptseite des QGIS Projektes: www.qgis.org
- Anwender- und Entwickler-**Mailinglisten und Foren**
- Ansprechpartner: **Quantum GIS Project Steering Commitee**

PSC:

Chairperson : Gary Sherman

Community Advisor : Otto Dassau

Technical Advisor : Marco Hugentobler

Financial and Marketing Advisor : Paolo Cavallini

Release Manager : Tim Sutton



Herzlichen Dank für Ihr Interesse

Otto Dassau
www.gbd-consult.de

Dieser Vortrag ist unter creative commons lizenziert. Die Lizenzbedingungen finden Sie hier:
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.de>