
Neues aus der QGIS Welt

Bern, 11.6.2024



Matthias Kuhn

- CTO OPENGIS.ch
- QGIS Kernentwickler seit 2012
- Opensource Enthusiast
- Geograf





Ich habe die AI gefragt ...

Die obligatorische erste Slide im Jahr 2024

In the past year, QGIS has introduced advanced 3D content capabilities, refined its usability with sophisticated tool enhancements, and expanded customization options, greatly elevating the platform's data visualization and spatial analysis prowess. **These updates underscore QGIS's commitment to providing a cutting-edge, intuitive user experience for GIS professionals.**



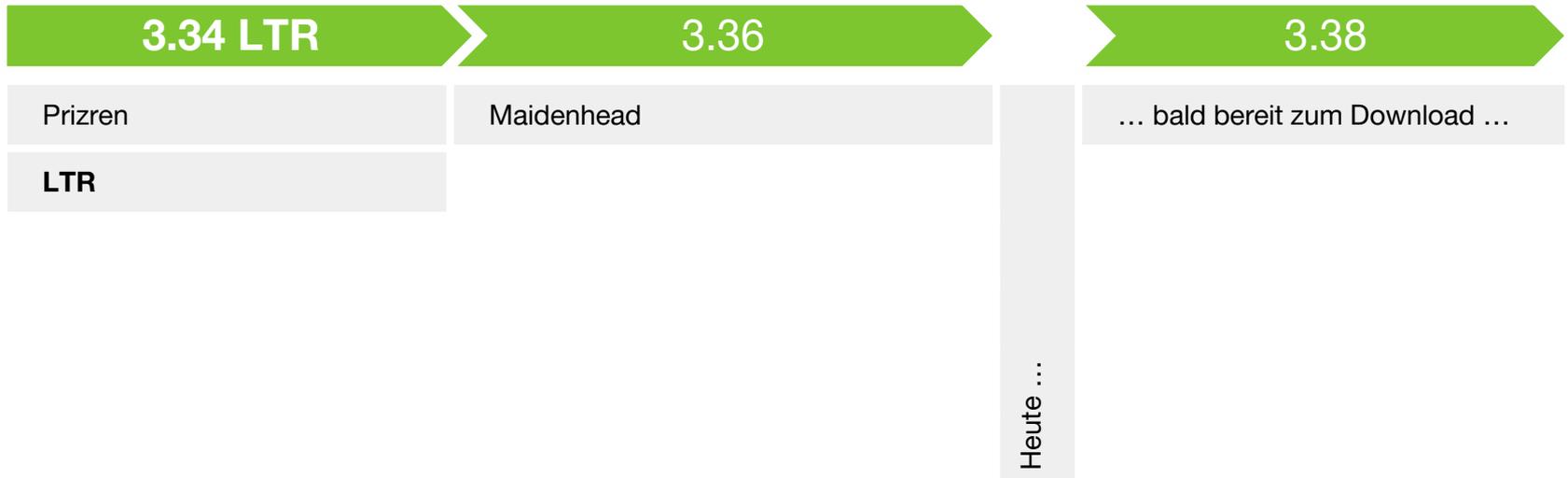


Neue Website





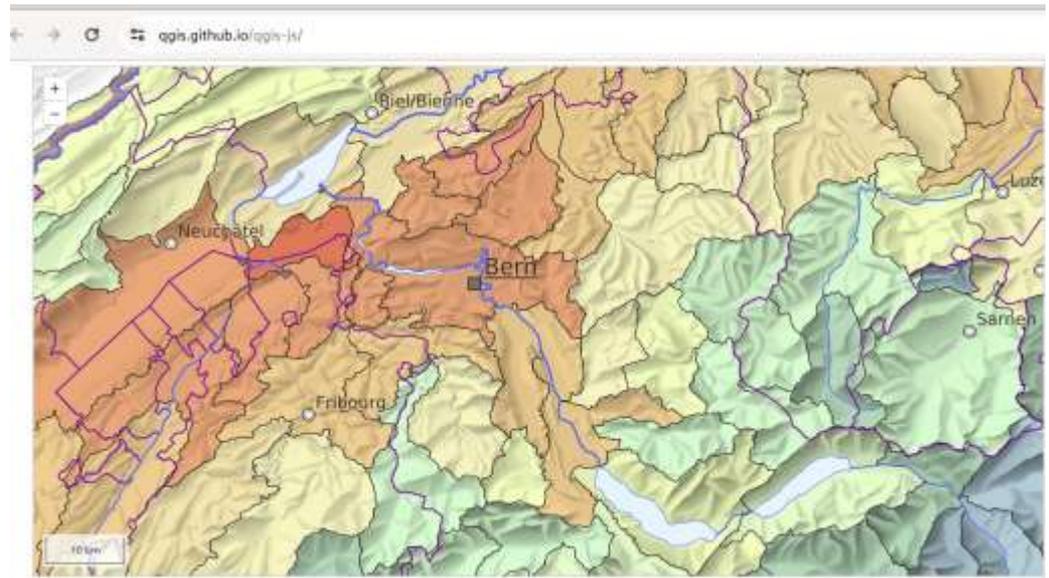
Releases



Qgis-js / WASM

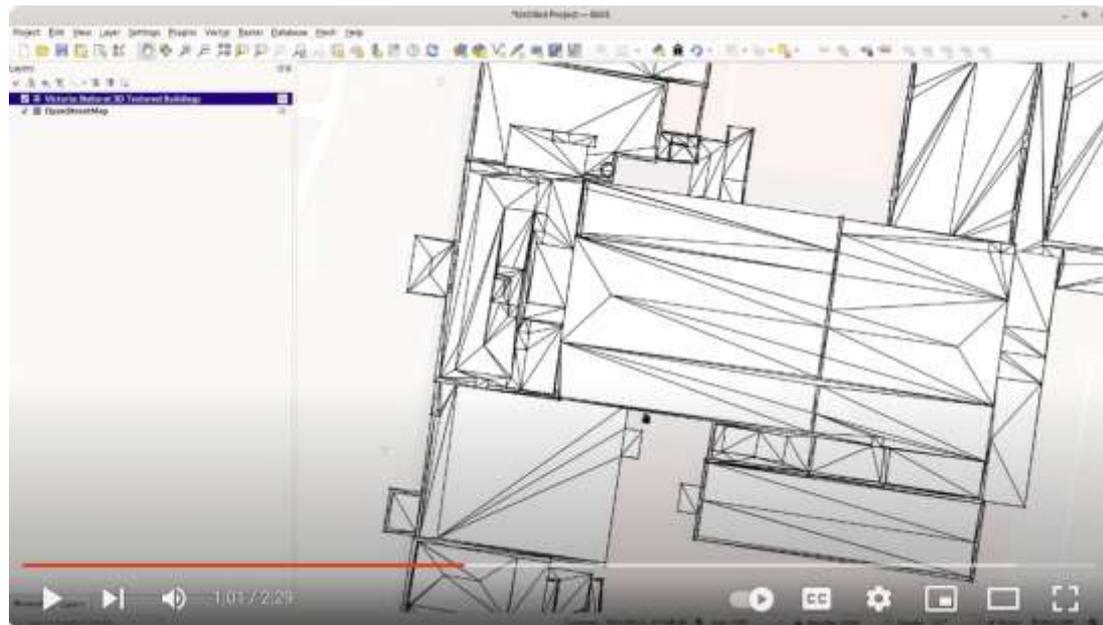
QGIS läuft jetzt auch im Browser

*Mehr in der Präsentation von
Michael Schmuki und Andreas Neumann*



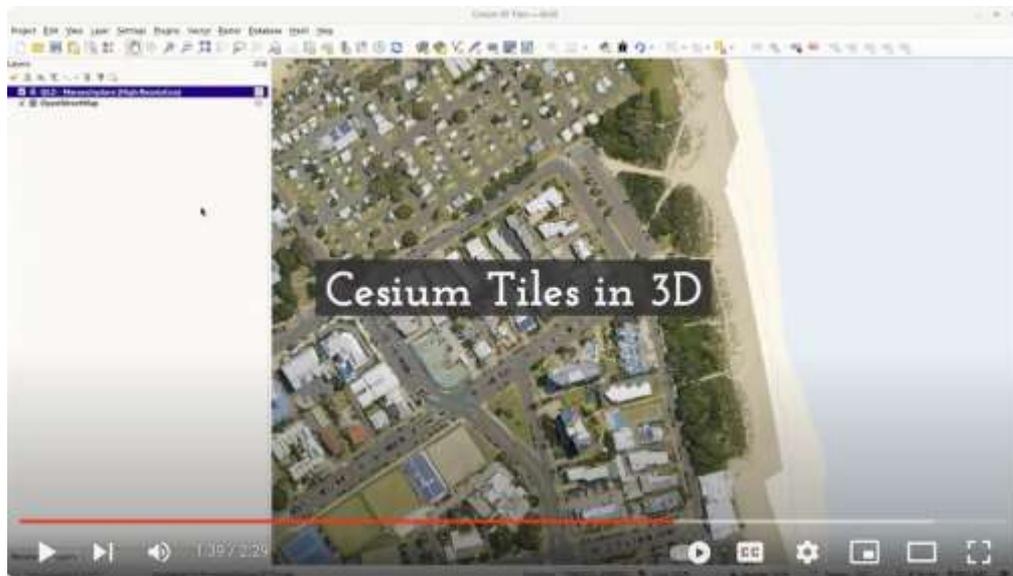


3D - Cesium Tiles Wireframes



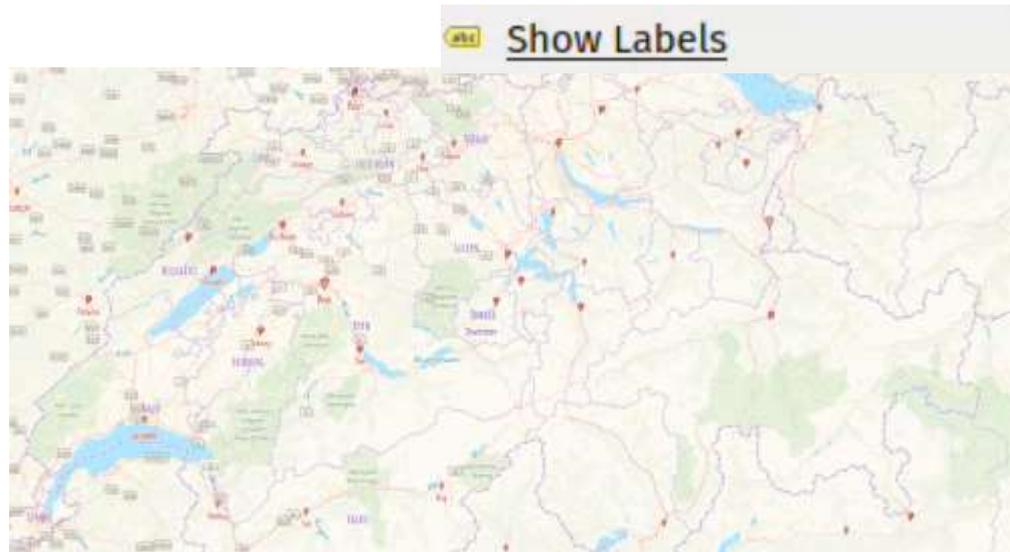


3D - Cesium Tiles 3D

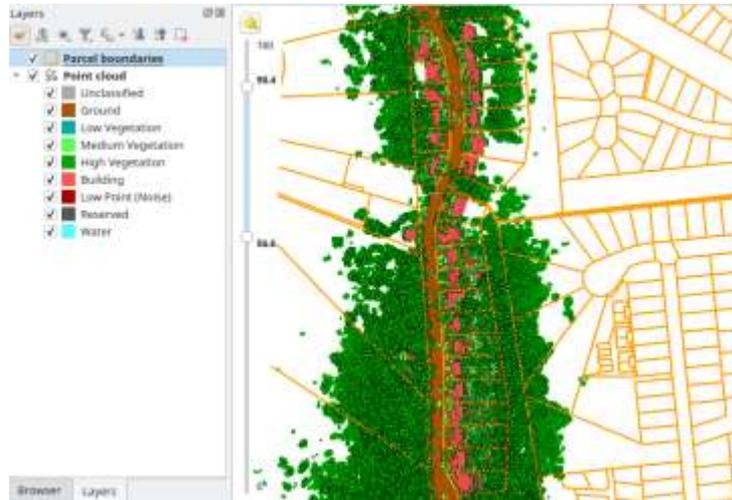


Vector Tiles

- Beschriftungen können ein- und ausgeschaltet werden



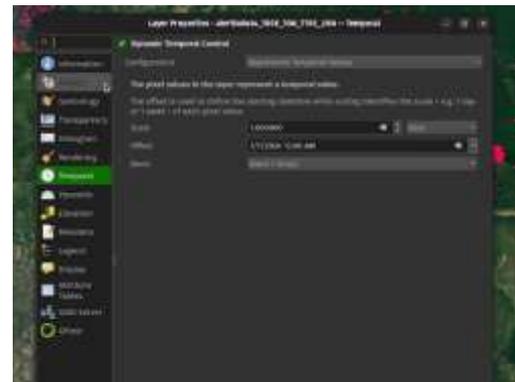
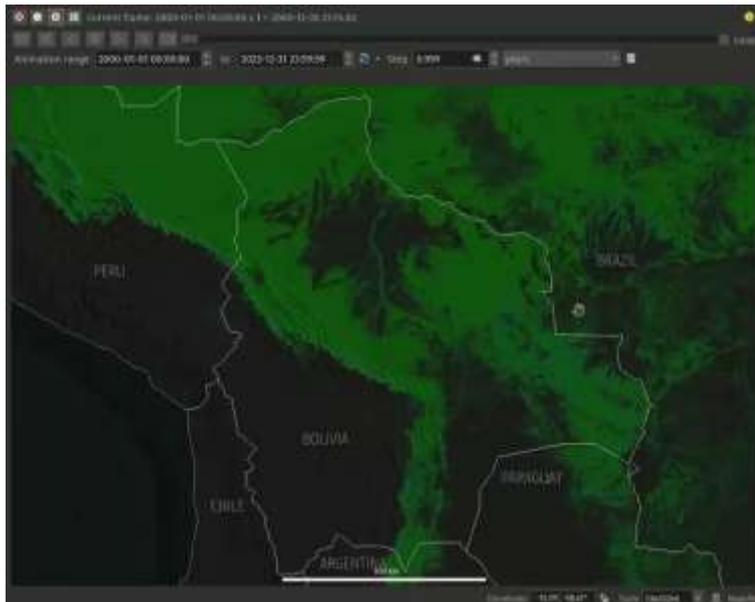
Höhenbasiertes Filtern



Mehr in der Präsentation von Nyall Dawson



Temporal support for pixel values





CMYK

Screens work in RGB

Printers work in CMYK

- Cyan
- Magenta
- Yellow
- black

Sélectionner la couleur

Color model: RGB

T: 180°

S: 78%

V: 87%

R: 49

B: 223

G: 223

Opacité: 98%

Notation html: #31dfdf

Actuelle: [Cyan bar]

Ancienne: [Grey bar]

Aide Réinitialiser OK Annuler



CMYK - for happier designers



CMYK - nur mit Qt6

1

Qt 5 legt die Basis für QGIS.
End of life: 2025

2

Qt 6 läuft stabil, verschiedene
Portierungsprojekte realisiert

3

QGIS mit Qt 6 ist über OSGeo4W
installierbar

Qt 6 - was bringt es sonst noch?

- 1 Bessere Unterstützung für 3D
- 2 Änderungen beim HTML Rendering
QtWebkit ist nicht mehr verfügbar
- 3 Regelmässige Stabilitätsupdates und Unterstützung für neue Architekturen
(z.B. Mac mit ARM)



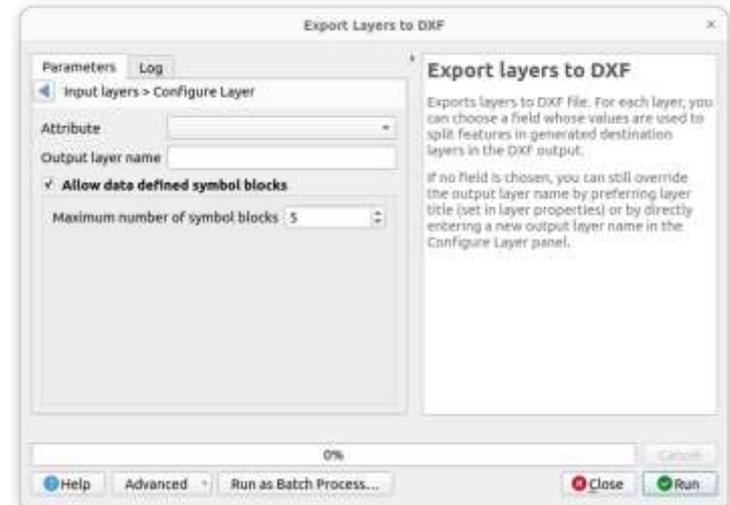
Quality of life improvements

Format wird an der Dateiendung erkannt



Quality of life improvements - DXF

- DXF Export via Processing
- DXF Export Dialog aufgeräumter
- DXF Einstellungen als “XML” Vorlage speichern
- Blöcke für Punkte mit datendefinierten Symbologieeinstellungen



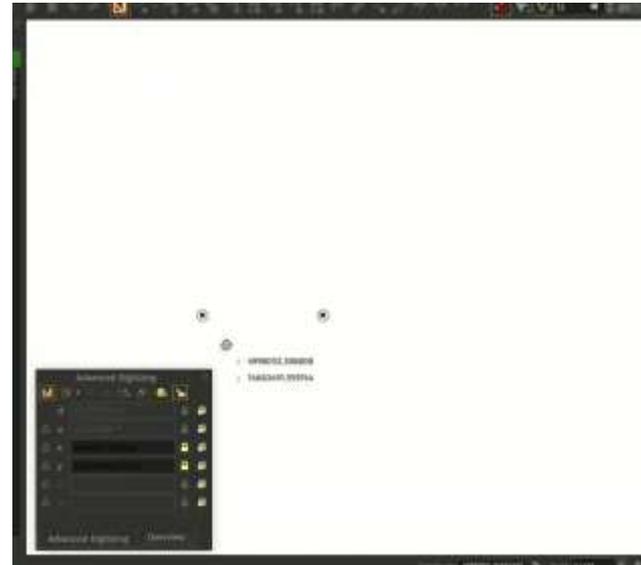
Processing - Run Selected Steps

- Es ist nun möglich, nur einen Teil von Modellen laufen zu lassen
- Massive Vereinfachung vom Debugging
- Benötigte Resultate werden aus dem Cache geladen



Outlook - COGO Tools

- Verbesserungen für die Konstruktionswerkzeuge
- Historisierung von Konstruktionen
“Hilfslinien”
- Konstruktion über verschiedene Input-Parameter



OGC API Features

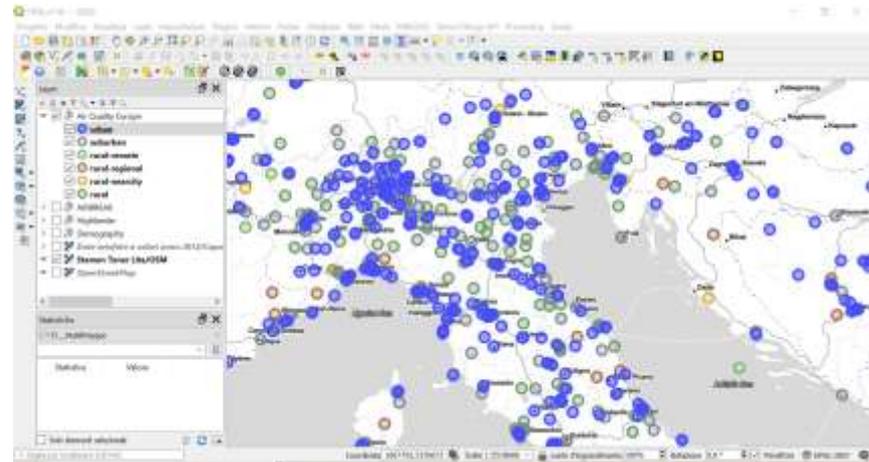
Ehemals WFS 3.0

- Part 4: Transactions und weitere Verbesserungen
- Interaktion mit modernen Webservices
- Erlaubt eine neue Generation von Fachschalen mit Middleware
- *Mehr dazu in der Präsentation Kablo von Olivier Monod*

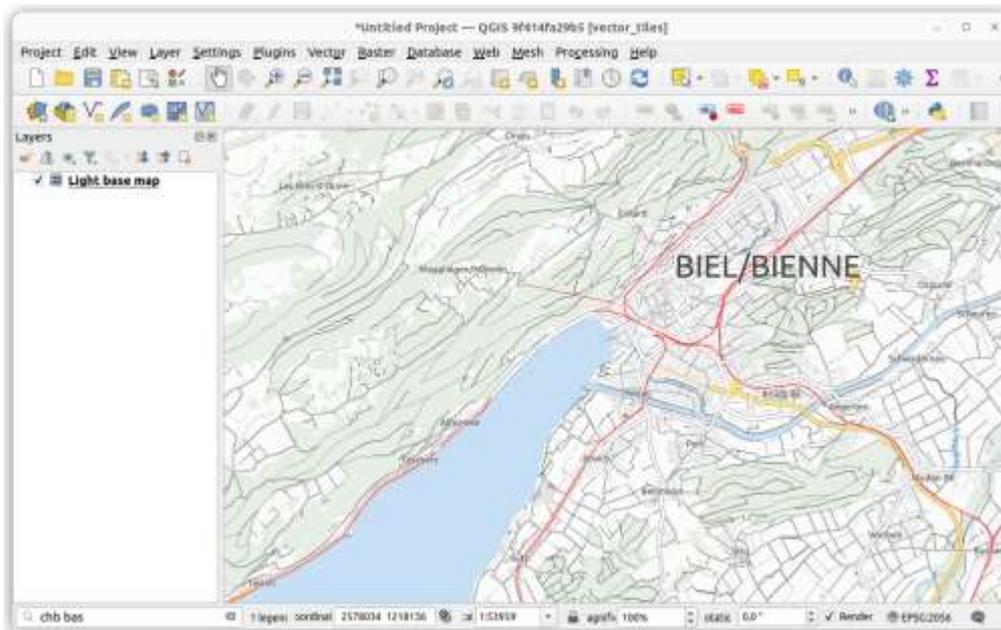


Sensor Things

- OGC API für die Integration von Sensordaten
-
- Hinweis: auch andere Sensoren können in QGIS und QField integriert werden

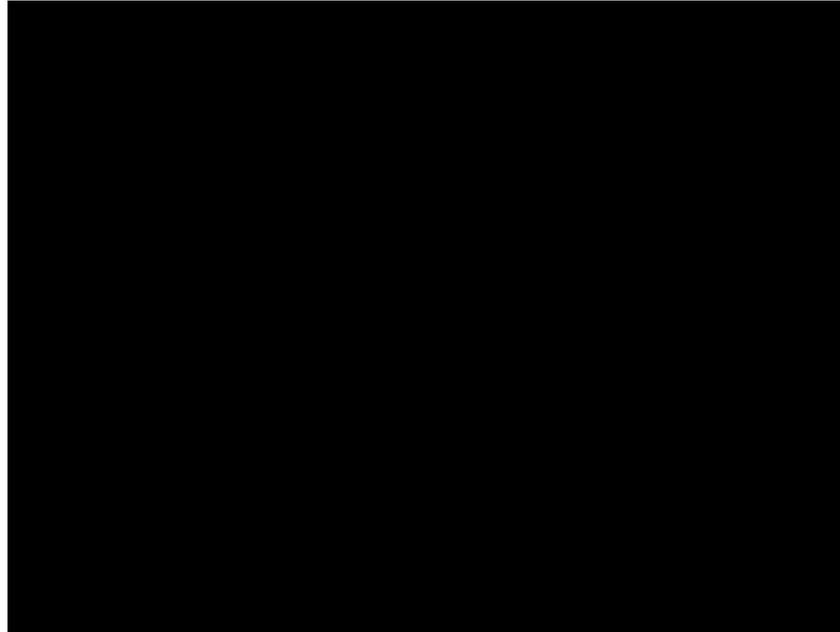


QGIS Swiss Locator 3.0 - Vector Tiles

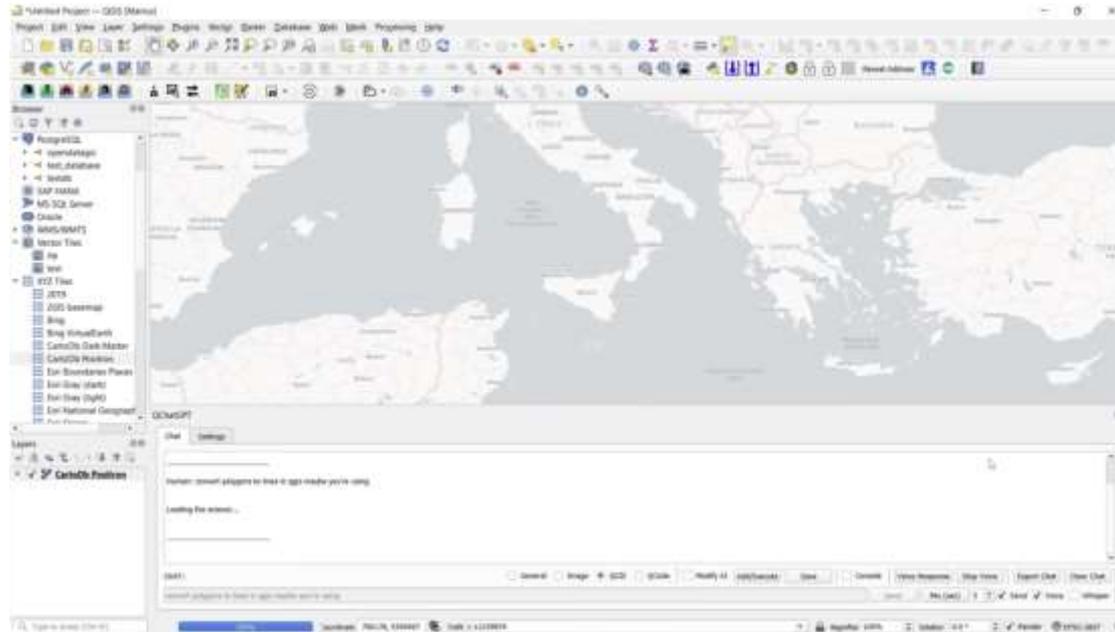




QGIS Swiss Locator 3.0 - Höhenprofil



Und natürlich gibt's trotzdem AI in QGIS





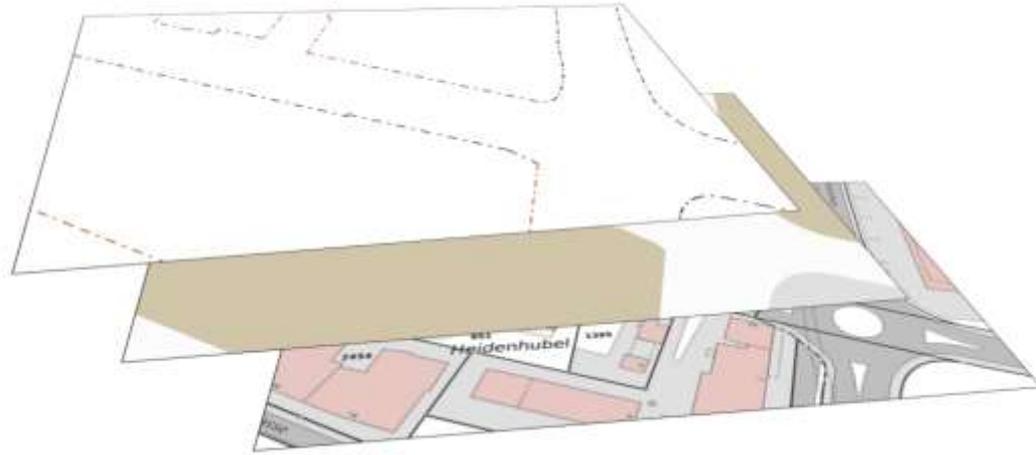
Viele wundervolle Leute



Sustaining members (flagship and large)

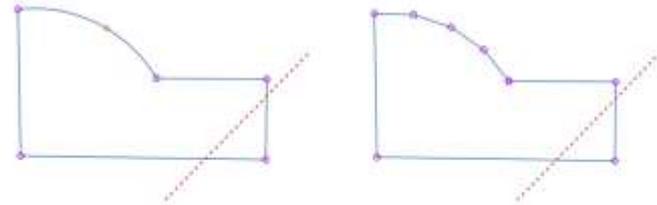


Kreisbögen in QGIS - wo stehen wir?



Kreisbögen in QGIS

- Die GEOS Bibliothek ist für Verschnitte zuständig
- Diese kennt jetzt Kreisbögen in Geometrien
- Algorithmen müssen noch programmiert werden, weitere Finanzierung nötig
- Zusammenarbeit OPENGIS.ch / iSciences



Danke.

